Biến static

- Biến static được khởi tạo khi chương trình bắt đầu và bị phá hủy khi chương trình kết thúc

- Biến static chỉ khởi tạo 1 lần khi chương trình bắt đầu thực thi

- Chỉ có một bản sao của mỗi biến tĩnh trong một lớp, bất kể có bao nhiêu đối tượng được tạo ra từ nó

- Biến static có thể truy xuất trực tiếp bằng tên class mà không cần bất kỳ đối tượng nào

- static + final: có giá trị là một hằng số và luôn được khởi tạo, nếu không khởi tạo chương trình sẽ bị lỗi

- Biến static được khởi tạo khi mà muốn có một giá trị chung cho tất cả các trường hợp thì nên dùng static để tiết kiệm bộ nhớ

Ví dụ: Quản lý sinh viên của 1 trường thì vì các sinh viên đó thuộc cùng 1 trường nên tên trường sẽ để là static

Ví dụ khác là trong Hibernate có SessionFactory -> để là static vì nó tìm file config cấu hình của Database để nó mở kết nối với database đó nên chỉ cần khởi tạo 1 lần là đủ

- Biến static được lưu trữ trong bộ nhớ tĩnh (data segment)

- Cách static hoạt động



